

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении**  
**ТУРНИРА ПО ЛАЗЕРТАГУ**  
**«Кубок Победы»,**  
**приуроченного к празднику День Победы**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Турнир по лазертагу «Кубок Победы», приуроченный к празднику День Победы (далее - Соревнования) проводится среди всех желающих команд из России.

1.2. Настоящее Положение является основным документом, устанавливающим единый порядок организации и проведения Соревнований.

1.3. Требования настоящего Положения и условий проведения являются обязательными для представителей сторон, участвующих в организации и проведении Соревнований: организаторов, руководителей и представителей команд, участников, судей, обслуживающего персонала и/или иных лиц.

## **2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

2.1. Цели Соревнований:

- популяризация Лазертага;
- выявление сильнейших команд в возрастных группах;

2.2. Задачи Соревнований:

- развитие состязательности;
- выявление сильнейших команд и игроков среди участников;
- пропаганда здорового образа жизни;
- повышения спортивной подготовленности;
- воспитания спортивных ценностей;
- патриотическое и гражданское воспитание детей и подростков;
- привитие культуры обращения с оружием и навыков безопасного владения оружием.

## **3. ОРГАНИЗАТОР**

3.1. Организатором Соревнований (далее - Организатор) является: Федеральное государственное бюджетное учреждение культуры «Центральный музей Великой Отечественной войны 1941-1945 гг.» (Музей Победы).

3.2. Подготовка мест проведения, организационное, техническое, медицинское обеспечение проведения Соревнований, а также обеспечение требований безопасности возлагается на Организатора.

3.3. Непосредственное проведение и судейство Соревнований осуществляется Спортивно-игровым клубом «Тактик» Музея Победы на территории филиала Музея Победы «Музей Г.О.Р.А.».

3.4. Судейство на Соревнованиях осуществляется в соответствии настоящим Положением.

Главный судья соревнований: Фамилия Имя Отчество (Уточняется)

Главный секретарь: Фамилия Имя Отчество (Уточняется)

Для проведения Соревнований создается судейская коллегия.

Судейская коллегия состоит из основных бригад: судьи при командах, боковые судьи и старший полевой судья.

3.4.1. Главный судья:

- Координирует жеребьевку команд.
- Контролирует время проведения игр, соблюдение правил игры, соблюдение техники безопасности.
- Координирует подведение результатов, разрешение спорных ситуаций в ходе проведения игры.

3.4.2. Судьи при командах:

- Контролируют соблюдение правил в стартовых зонах, зонах для зрителей и на игровой площадке.
- Сообщают главному судье и старшему полевому судье о готовности команд перед игрой/раундом.
- Контролируют своевременную активацию игроков в течение игры.

3.4.3. Боковые судьи:

- Контролируют соблюдение правил на игровой площадке, в стартовых зонах, зонах для зрителей.
- Обращают внимание главного судьи на острые или спорные моменты в ходе раунда.

Указание любого из судей обязательно для исполнения любым из участников турнира.

## **4. УЧАСТНИКИ, КОМАНДЫ, ГРУППЫ**

4.1. В Соревнованиях принимают участие команды корректно и своевременно подавшие электронные заявки в установленном настоящим Положением порядке.

4.2. Соревновательная дисциплина: игра 5 чел. - 5 чел. (допускаются запасные игроки – но не более двух).

4.3. Соревнования проходят в возрастных группах:

- от 7 до 9 лет включительно
- от 10 до 13 лет включительно
- от 14 до 17 лет включительно
- от 18 лет и старше

4.4. В составе команды одной возрастной группы допускается до двух игроков из соседней младшей возрастной группы.

4.5. Для участия в Соревнованиях необходимо подать электронную заявку на официальном сайте Организатора в информационно-телекоммуникационной сети Интернет <https://victorymuseum.ru> или на электронную почту [v.denisuk.splin@mail.ru](mailto:v.denisuk.splin@mail.ru).

Заявку для участия команды может подать **тренер, руководитель команды, руководитель клуба** (далее - Уполномоченный представитель).

В Соревнованиях могут принять участие команды, получившие подтверждения заявки по электронной почте.

4.6. Отправляя электронную заявку для участия в Соревнованиях Уполномоченный представитель и участники команды подтверждают, что ознакомлены и соглашаются с целями, правилами и условиями проведения Соревнований, указанными в настоящем Положении, и выражают согласие:

- на фото и видеосъемку в ходе проведения Соревнований, использование фото и видеоматериалов, содержащих изображение Уполномоченного представителя и участников команды, предметов одежды, личных вещей Уполномоченного представителя и участников команды, любыми способами на безвозмездной основе, т.е. без выплаты вознаграждения;
- на получение информационных рассылок от Музея Победы;
- на обработку всех предоставленных персональных данных Уполномоченного представителя и участников команд;
- на обработку всех предоставленных персональных данных Уполномоченного представителя и участников команд, разрешенных для распространения, в том числе фото и видео изображение.

4.7. Уполномоченному представителю и участникам команд запрещается вмешиваться в работу судей.

4.8. Любой свободный игрок, находящийся в заявке команды может заменить основного игрока или удаленного игрока, в любое время в течение турнира. Замена происходит перед игрой и/или между раундами.

4.9. Участники одной команды могут участвовать в соревнованиях в нескольких командах соседней возрастной группы, в соответствии с предоставленной заявкой.

4.10. Наличие единой спортивной формы, спортивного головного убора без полей и спортивной сменной обуви – желательно.

4.11. Участие в Соревнованиях является возмездным. Стоимость участия команды в Соревнованиях определяется Прейскурантом Организатора, утвержденным локальным нормативным актом, и публикуется на официальном сайте Организатора в информационно-телекоммуникационной сети Интернет <https://goramuseum.ru/>

4.12. Все расходы по участию в Соревнованиях Уполномоченный представитель и участники команды несут самостоятельно.

## **5. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

5.1. Время и место проведения: филиал Музея Победы «Музей Г.О.Р.А.», город Москва, Поклонная гора.

5 мая 2024 года, 08:00 – 21:00.

08.00-09.00 - регистрация команд 7-9 лет.

11.00-12.00 - регистрация команд 10-13 лет.

14.00-15.00 - регистрация команд 14-17 лет.

17.00-18.00 - регистрация команд 18 +

5.2. Время прибытия команд на соревнования и явка участников на старт по графику определяется Организатором.

5.3. Проведение инструктажа по технике безопасности проводится перед началом Соревнований.

5.4. Программа соревнований формируется Организатором.

Пример формирования программы: «Захват контрольных точек».

## **6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

Команды-победители и призеры (1-3 места) в каждой возрастной группе награждаются дипломами, медалями и кубками.

Дополнительные призы и подарки определяются Организатором Соревнований по своему усмотрению.

Замена призов и подарков денежной компенсацией не предусмотрена и не осуществляется.

Результаты Соревнований размещаются на официальном сайте Организатора в информационно-телекоммуникационной сети Интернет <https://goramuseum.ru/>

## **7. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ВОПРОСЫ:**

На момент заполнения квоты по количеству электронных заявок прием заявок прекращается.

Электронные заявки, принятые после заполнения квоты, могут быть отправлены в резерв.

Уполномоченный представитель по первому требованию Организатора должен предоставить документы, удостоверяющие личность участников команды и их возраст (паспорт / свидетельство о рождении).

В случае неправильно оформленных документов команда может быть не допущена до участия в Соревнованиях.

Справки по Соревнованиям по телефону: 8 999 978 09 61

Справки по соревнованиям по электронной почте: [v.denisuk.splin@mail.ru](mailto:v.denisuk.splin@mail.ru)

**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ  
ТУРНИРА ПО ЛАЗЕРТАГУ  
«Кубок Победы»,  
приуроченного к празднику День Победы**

Дисциплина: "Захват контрольных точек"

1. Допускаются участники, имеющие опыт игры в Лазертаг, знающие правила игры и правила безопасности при игре и допущенные к игре судьей этапа «Обучение». В случае несоответствия команды требованиям Положения и Условий команда может быть не допущена к игре, в этом случае команде засчитывается техническое поражение.

2. Команды приходят на игровое поле в соответствии с графиком игровых встреч, не менее чем за 10 минут до начала. В случае неявки команды к моменту начала игровой встречи ей засчитывается техническое поражение в данной встрече.

3. Игровой полигон представляет из себя пространство вытянутой формы, в его центральной части расположены 3 контрольных точки (КТ), в противоположных концах полигона расположены стартовые зоны команд с пунктами обновления жизней и патронов.

4. КТ представляет собой вертикально стоящий цилиндр с датчиком поражения в верхней части; при стрельбе в него с близкого расстояния КТ «загорается» цветом команды стрелявшего участника, с этого момента КТ начинает отсчитывать время захвата данной командой «точки».

В момент выстрела в КТ участником другой команды цвет «точки» изменяется, и она начинает отсчитывать время этой команды (при этом время первой команды ставится на паузу). В тот момент, когда КТ отсчитывает суммарно

2 минуты доминирования какой-либо из команд, она начинает мигать цветом этой команды (при этом КТ отключается, стрелять в нее бесполезно) и считается «удержанной». Такая «точка» приносит 1 победное очко удержавшей ее команде.

5. На момент начала игровой встречи по 5 игроков начинают игру из своей стартовой зоны. На момент старта все КТ «нейтральны», задача игроков – удерживать как можно большее количество «точек».

6. Цель игры – «удержать» как можно большее количество «точек». Игра считается оконченной на момент «удержания» всех КТ или по окончании контрольного времени (КВ=2 мин).

7. Во время игры запрещено закрывать датчики на повязках, недопустим любой физический контакт между игроками, ограничение доступа к КТ другим игрокам, также нарушениями считаются преждевременный старт игрока, неспортивное поведение. Руководитель и болельщики не могут вмешиваться в действия команд. Если в процессе игры судьей выявлено нарушение правил, на команду/игрока накладывается наказание в соответствии с таблицей штрафов (см. правила).

8. Использование игрового оборудования помимо игрового оборудования, предоставленного Организатором - не допускается. Игровые роли внутри команды распределяет капитан. Перед началом игровой встречи любой игрок может проверить свой комплект выстрелом по мишени.

9. Организатор соревнований оставляет за собой право заблаговременно вносить изменения в настройках оборудования и расположении укрытий на игровой площадке, уведомив об этом руководителей команд до начала соревнований.

## Приложение 2

Отправляется  
по электронной почте  
v.denisuk.splin@mail.ru

### ТУРНИР ПО ЛАЗЕРТАГУ «Кубок Победы», приуроченного к празднику День Победы

от команды

**Название:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
Регион (Область, Республика, Край), Город

\_\_\_\_\_  
Возрастная группа (7-9), (10-13), (14-17), (18+)

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество участника	Число, месяц и год рождения <b>(+полных лет)</b>	Ограничения здоровья (Нет Да, какие)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.	Запасной игрок		
7.	Запасной игрок		

Ф.И.О. руководителя команды (полные) \_\_\_\_\_

Тел.: \_\_\_\_\_

e-mail \_\_\_\_\_

Ф.И.О. заместителя руководителя (полные) \_\_\_\_\_

Тел.: \_\_\_\_\_

Примечания:



**Настройки оборудования для проведения  
ТУРНИРА ПО ЛАЗЕРТАГУ  
«Кубок Победы»,  
приуроченного к празднику День Победы**

	Возрастная группа	Возрастная группа
	7-9	18+
	10-13	
	14-17	
Показатель	5*5	5*5
Здоровье %	100	100
Урон %	35	35
Шок (сек.)	1	1
Неуязвимость (сек.)	0,5	0,5
Магазины (общее шт.)	5	5
Патронов в магазине	30	30
Перезарядка (сек.)	3	3
Скорострельность (патронов в минуту)	550	550

Мощность излучения 1-10%.

При перезарядке выполняется сброс патронов.

Дружественный огонь отключен.

Датчик поражения ствола выключен.